

Minecraft × プログラミング体験

自分で作ってみんなで遊べるプログラミング

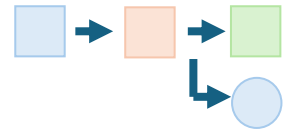
水島滉太／著 KADOKAWA 2019

学習教材としても評価されている「Minecraft」でゲームを作って、楽しくプログラミングを学ぶ本です。小学生でも無理なくプログラミングできるよう、Scratchベースの「マイクラッチ」を用いたプログラミング内容になっています。

10代からのプログラミング教室

矢沢久雄／著 河出書房新社 2025

プログラムを動かす「パソコン」の話からプログラミングの実践まで、手を動かしながら学べるようPythonのプログラム例をイラストをまじえつつ紹介しています。プログラミングの楽しさを知ってもらうことを目的にした入門書。



問題解決のための「アルゴリズム×数学」が 基礎からしっかり身につく本

米田優峻／著 技術評論社 2022

プログラミングを用いた問題解決において重要な考え方の手順であるアルゴリズム。それを学ぶために必要な数学的知識（中学～大学教養程度）を、図表を用いつつ紹介しているほか、アルゴリズムに応用できるよう、有名なアルゴリズムを例に典型的な数学的考察を解説しています。

★ひの電子図書館にはこんな本もあるよ

- ・ プログラミングえほん1 （全4巻）
松田孝／監修 フレーベル館 2018
- ・ 日常は数学に満ちている
三谷純／著 山と溪谷社 2024



ひの電子図書館